

Conseils concernant l'utilisation du numérique en ST2S

Catégorie	Logiciel	Niveau d'intérêt du logiciel dans la discipline	Conseils d'utilisation
Traitement de texte	Open office Writer / Microsoft Word	★★★★★	<ul style="list-style-type: none"> - En particulier pour les travaux de groupes : activités interdisciplinaires et projet technologique - Utilisation plus discutable dans la prise de notes pendant un cours : la réalisation de schémas et l'organisation des idées sont plus longues que la version « papier - crayon »
Format	Adobe Reader	★★★	<ul style="list-style-type: none"> - Pour convertir vos documents textes en word ou open office writer afin de les alléger - Utile pour les envois par mail ou transferts sur clef usb
Enquête	Google Forms	★★★★★	<ul style="list-style-type: none"> - En classe dans le cadre des activités interdisciplinaires et projet technologique - En dehors de la classe pour les projets menés en équipe
	Sphinx	★★	<ul style="list-style-type: none"> - A n'utiliser que : => si questionnaire papier, sinon, contraignant comparé à Google Forms => si travail en réseau local, sans connexion internet
	Ethnos	★★	Idem Sphinx
Diaporama	Power point / open office impress	★★★★	<ul style="list-style-type: none"> - Pour les travaux de groupes (activités interdisciplinaires et projet technologique) et pour présentations de travaux personnels réalisés par le professeur ou les élèves (ex : revue de presse) - En classe afin de dynamiser le cours : utile pour faire une synthèse - Un diaporama peut rapidement être mal conçu, il faut donc éviter de multiplier les effets et de mettre trop d'informations (risque : le support remplace l'enseignant).
Cartes mentales	Freemind	★★★	<ul style="list-style-type: none"> - Utile pour réaliser de simples schémas en guise de conclusion d'un travail - Pour les cartes mentales : à n'utiliser que si cette méthode est acquise par les enseignants et élèves. Une carte heuristique est plus complexe qu'un simple schéma donc logiciel à utiliser après un apprentissage théorique des cartes mentales. - Une carte mentale réalisée à la main est plus simple, l'avantage du logiciel est de permettre la diffusion de la production de manière numérique (intégration dans un site web, envoi par mail...)
Présentations dynamiques	Prezi	★★★★	<p>Utile pour...</p> <ul style="list-style-type: none"> - Varier les supports pendant le cours ce qui stimule l'attention et donc la motivation des élèves. - Avoir sur un seul document plusieurs langages (audio, visuel et écrit) ce qui sollicite les mémoires visuelle et auditive. - Varier les pratiques pédagogiques : possibilité d'utiliser prezi comme « un simple diaporama », une animation, un document interactif <p>Les écueils à éviter</p> <ul style="list-style-type: none"> - Conseil n°1 : Restez sobre. C'est le contenu qui reste important pas l'emballage. prezi vient appuyer la démonstration du professeur. C'est un support de prestation orale dont l'abus d'effets, de zooms, peut nuire à la transmission de connaissances. - Conseil n°2 : C'est le fond qui doit définir la forme et non l'inverse. Souvent les enseignants utilisent prezi pour changer, diversifier leurs pratiques professionnelles et choisissent déjà de faire un prezi avant de savoir ce qu'ils vont mettre dedans : cela n'a pas de sens. Ayez déjà votre idée en tête pour savoir quel support vous allez réaliser : comme tous les supports, son utilisation n'est pas toujours pertinente.
	Powtoon	★★★	<ul style="list-style-type: none"> - Le logiciel demande une petite prise en main et un peu de persévérance - Conseils identiques à ceux pour Prezi - A utiliser pour une présentation à distance ou une production ré-employable : le rapport temps / bénéfice est discutable si vous ne maîtrisez pas le logiciel
Jeux	Hot Potatoes	★★★★	<ul style="list-style-type: none"> - Parfait pour évaluer les connaissances des élèves de manière formative et ludique à travers des quiz, mots croisés... - A utiliser avant les vacances, en fin d'année ou pour faire un concours entre établissements scolaires.